Es momento de hacer la edición de un héroe bueno en teoría nosotros ya lo tenemos listo.

Lo único que tenemos que hacer es que al hacer clic en alguna parte de mi objeto de mi registro que

tengo acá navegue a la página de edición del héroe.

Pero en vez de decir nuevo las palabras nuevo tengo que cambiarla.

Heydi del héroe.

Esta página debe de verse Heydi y cargar la información para tenerla en pantalla y editarla que funciona

la página.

Entonces comencemos.

Les voy a pedir que vayamos a la página de los héroes y este último TH es donde nosotros tenemos los

dos tours o que hemos puesto las herramientas.

Aquí vamos a crear dos botones botón escríbelo botón tap el primer botón va a tener la clase de BDN

de TN el primero va a ser info Podemos un margen Bright o Mr. 1 para tener un pequeño espacio y dentro

del botón vamos a poner un fogonazo con la clase F.A F A menos que sea como un lápiz y grabemos los

campos a ver que tal se ve.

Se mira bien copian todo este botón vamos a pegar y éste va a ser un traje porque va a ser para borrar

tras los informes de Inger y no hace falta Emer ese porque no hay ningún margen o no hay nada más a

la derecha de este botón no hacer más que un router Link entonces entre llaves cuadradas router Link

y voy a apuntar entre llaves cuadradas el arreglo de islas al héroe Koma y aquí tendría que poner el

héroe apuntó Heydi.

Si se preguntan por qué este router Link los deponiendo entre llaves cuadradas a diferencia de este

router Link que lo estoy poniendo sin llaves cuadradas en este caso yo estoy especificando la ruta estática

esto no va a variar.

Entonces digo que va a ir a la pagina del héroe con su argumento nuevo en este caso también lo podríamos

hacer de otra manera pero esto es mucho más sencillo.

Le estoy diciendo a Angola que el router le va a tener el valor de estos.

O esta configuración.

Eso es lo recomendado cuando nosotros tenemos que procesar ese router Link como que esto es una variable.

Voy a grabar los cambios y vamos a ver qué sucede.

Estoy acá toco el botón de Editar me lleva a la página aquí tengo el R.L correcto con el Heydi que tengo

que modificar pero que hay un pequeño inconveniente no me está apareciendo la información no le está

cargando y eso es algo que yo voy a tener que hacer en este momento.

Voy a regresar al heroes Service y necesito un servicio que sea de obtener un héroe por Haití entonces

vamos a ponerlo de héroe parentesis voy a recibir el Aydin tipo string orillero llaves y esto es sumamente

fácil Riechmann de disputo http: Puntoticket entre pastiches el R.L dólar disputo o R.L tap Slash y

así tendríamos que apuntar a los héroes Slash y ya van a ver ok digamos que quiero actualizar Capitan

America entonces todo este sería el wereables que yo necesito es Heroes es el Heydi del mismo entonces

los heroes lo tengo ahi ahora tendríamos que incrustar lo que es el Heydi que estoy recibiendo y no

se nos olvide el punto Jayson para indicar que esto es de Fibes.

Voy a grabar los cambios y esto va a regresar todo este nodo con la misma estructura y note que el eurillos

no lo tengo en el objeto lo tengo en la propiedad de la clase pero también lo voy a tener como atributo

perfecto Regresemos ahora a la página de los héroes del héroe normal del héroe normal y aquí tengo que

hacer una pequeña lógica en el Ninet voy a ocupar una constante llamada Heidi y esa idea lo tengo que

obtener de R.L entonces para poderlo leer de R.L necesito inyectar un servicio que me permita leer dicho.

Para eso Privat ponerle Routh de tipo active hired Routh tap espacio asegúrese de que activen el rótulo

importe de Arroba angular que arriba voy a colocarlo de aquí de activar Routh.

Aquí lo único que hizo fue acomodarlos para que tenga un sentido un sentido lógico lo que es lo que

estoy haciendo acá para que se mire mejor porque es lo único que se puede mover el orden realmente no

importa mucho y voy a grabar los cambios por los momentos con este Routh yo ya puedo obtener el argumento

que estoy recibiendo por el aire.

Perdón por el R.L sería disputo Routh punto Snapshot punto para Mapp punto y aquí el Heydi en otras

partes del curso.

Nosotros nos hemos suscrito a los cambios que puede tener este Snapshot o sea a las rutas esto es otra

manera de hacerlo sin tener que suscribirme a los cambios del mismo.

Esto es otra manera de hacerlo con este Heydi ya puedo llamar a mi servicio pero antes de llamar al

servicio tengo que preguntar por qué acuerdense que si estoy en una página nueva o sea si estoy creando

un elemento nuevo aquí tendría un new.

No se preocupen por ese error.

Aquí tendríamos un nuevo o mejor dicho un nuevo usuario.

Si quieren puedo poner el consolón para mostrárselos con solo Heydi los cambios.

Vamos a ver la aplicación nuevamente y aquí tengo el Heydi del usuario.

Si yo regreso y ahora toco el botón de Agregar ahora dice nuevo.

Entonces esa es la condición.

Si es nuevo tengo que crear o dejar todo listo para crear una nueva instancia un nuevo registro en.

Y si tengo la Hiri tengo que actualizar.

Eso es básicamente todo.

Entonces digamos que si el Heydi es exactamente igual o podemos ponerle diferente de nuevo quiere decir

que necesito destituyera Farabeuf para tener toda la información del héroe.

Para eso hagamos lo siguiente disputó Heroes servis punto qué héroe parentesis me pide el Heydi que

ya lo tengo hoy y aquí tendremos que hacer el subscribe aquí el subscribe.

Yo voy a tener una respuesta función de Flecha Roja.

Vamos a ver que viene en esa respuesta.

Aquí falta un punto y coma.

Cambios.

Vamos a ver qué sucede pero recuerden que debemos de estar en un registro o editando un registro.

Entonces regresemos vamos a seleccionar uno selecciona al Capitán América y la respuesta es casi casi

un tipo héroe model pero le falta Leydi y ustedes ya saben que no es problema.

Puedo tratar esta respuesta como si fuera del tipo héroe modelo perfectamente puedo hacer eso y ahora

puedo decir lo siguiente que el disputo héroe recuérdense que está la propiedad que tengo asociada a

cada uno de mis campos va a ser igual a la respuesta.

Pero ese no es el botón y va a ser igual a la respuesta pero me falta Leydi.

Entonces disputo héroe Haití va a ser igual a la que yo ya tengo.

Aquí hay que hacer algo algo después en caso que ustedes quieran incrementar la seguridad esto siempre

tiene que regresar información si la respuesta fuera nula quiere decir que el usuario ingresó un wereables

que no coincide con ningún Airy.

Entonces lo único que tendríamos que hacer es sacar al usuario de esta pantalla y eso sería todo como

ustedes pueden observar aquí ya tengo el cargador Leydi puedo poner Capitán América con signos de admiración

guardo Capitán América se actualizó correctamente puedo regresar aquí afirmes y bueno ya sabía ya salían

los signos de migración pero no está actualizado puedo regresar los puedo borrar guardo perfecto lo

hace y aquí está el cambio aplicado en Fabris.

Bueno ya hemos aprendido cómo poder mostrar información como tener información de un solo registro.

Prácticamente nos queda el clip para hacer nuestro grupo completo pero todavía nos faltan un par de

cosas que quiero añadirles.

Bueno eso es todo por ahora los veo en el siguiente video.